

2 - 1 場面研究

2次配布、無断転載厳禁

第二章 “1”が勝つ局面

2-1だと基本的には相手より駒数が1つ多い「2」が勝利します。

しかし、2-1であっても“1”が勝つまさかの局面があります（図1～6）。

※すべての画像で「赤は上攻め」です。

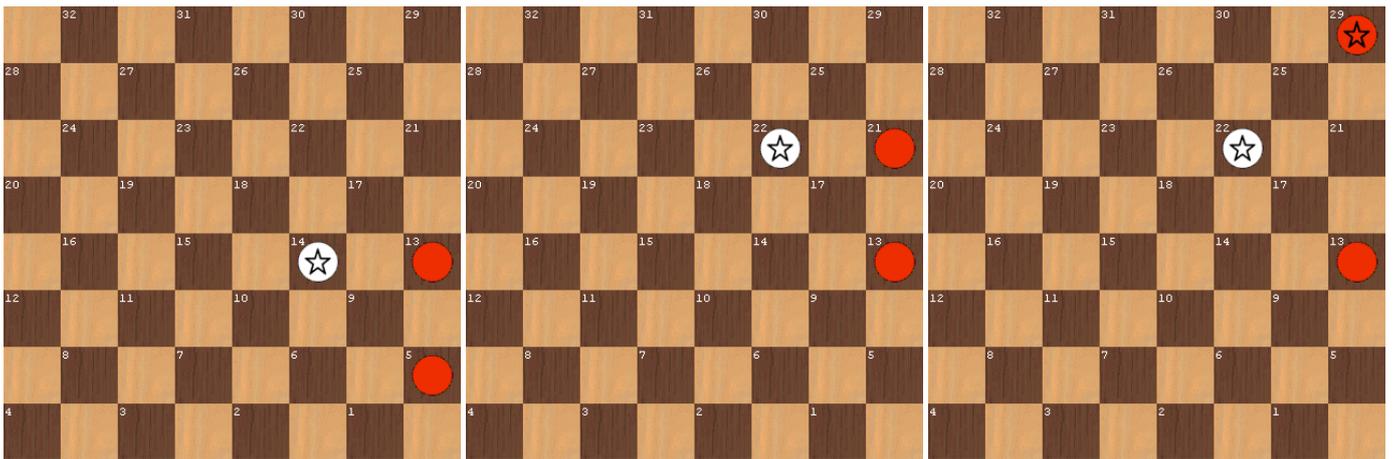


図1 赤番

図2 赤番

図3 赤番

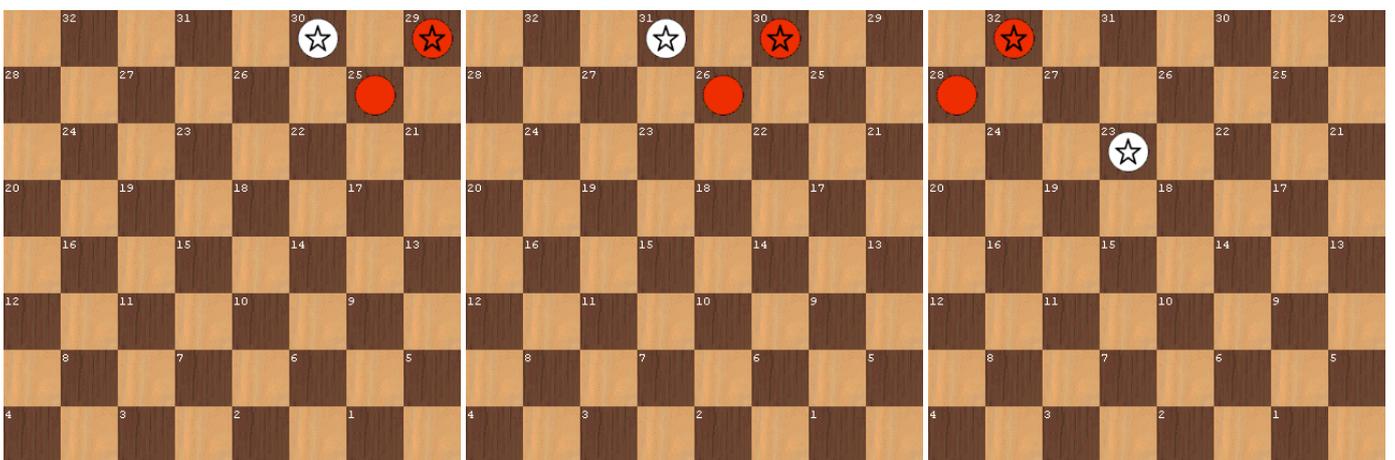
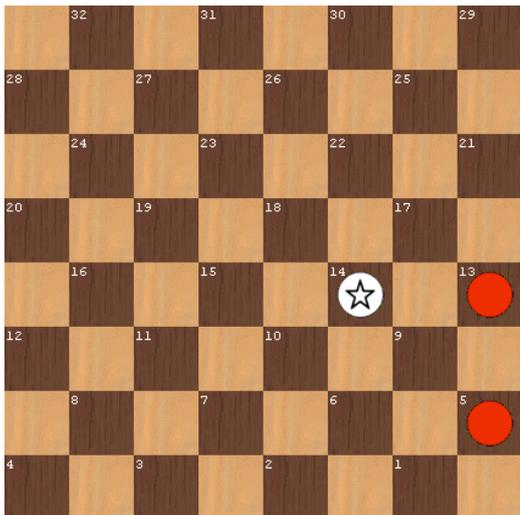


図4 赤番

図5 赤番

図6 赤番

● 図1の解説



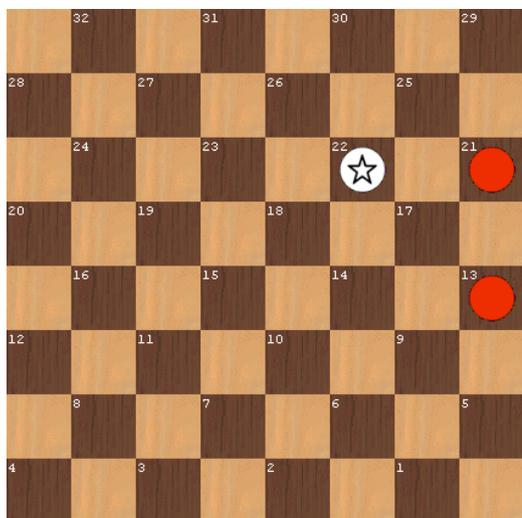
[FEN "B:WK14:B13,5."]

1. **13-17** 14x21 2. 5-9 21-17 3. 9-13 17-14 * 白勝利

[FEN "B:WK14:B13,5."]

1. **5-9** 14x5 2. 13-17 5-9 3. 17-22 9-14 4. 22-26 14-18 5.
26-31 18-23 * 白勝利

● 図2の解説



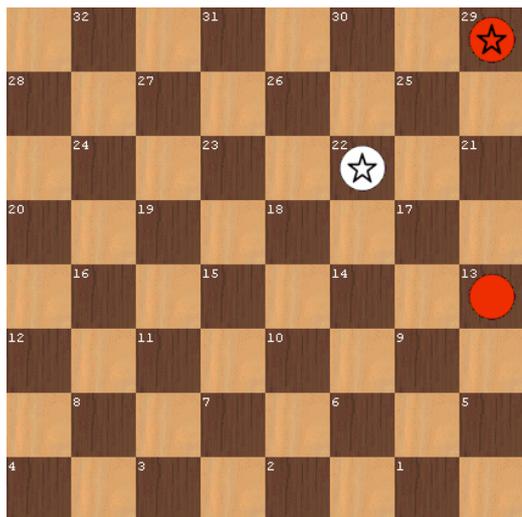
[FEN "B:WK22:B21,13."]

1. **21-25** 22x29 2. 13-17 29-25 3. 17-21 25-22 * 白勝利

[FEN "B:WK22:B21,13."]

1. **13-17** 22x13 2. 21-25 13-17 3. 25-30 17-22 * 白勝利

● 図3の解説



[FEN "B:WK22:BK29,13."]

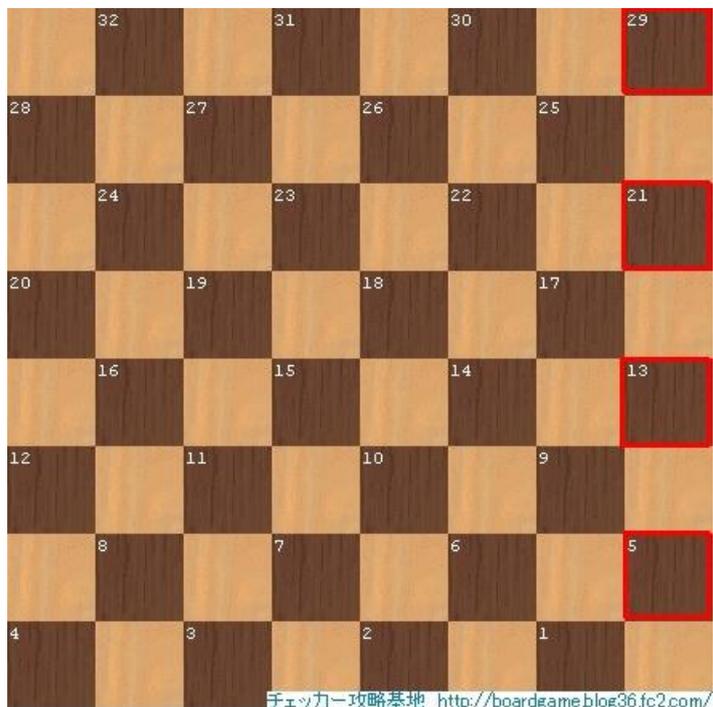
1. **13-17** 22x13 2. 29-25 13-17 3. 25-30 17-22 * 白勝利

[FEN "B:WK22:BK29,13."]

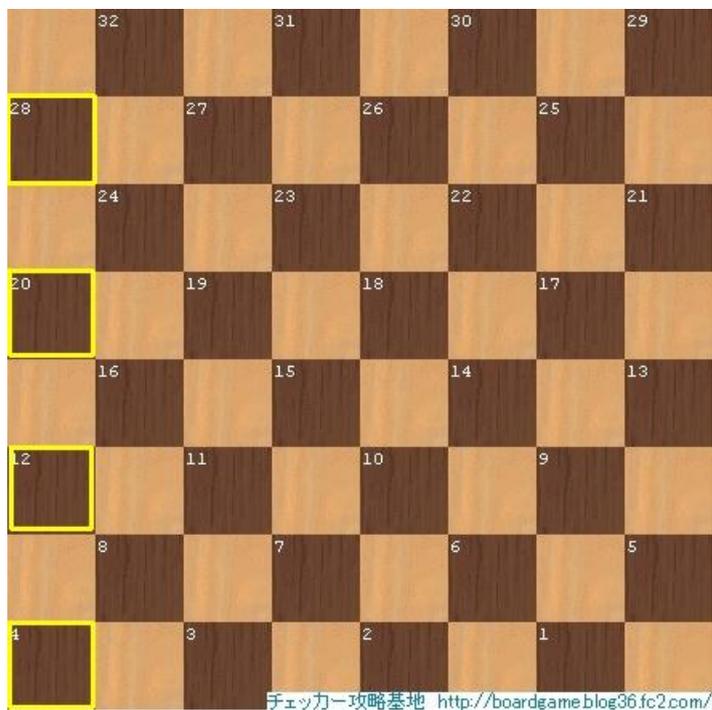
1. **29-25** 22x29 2. 13-17 29-25 3. 17-21 25-22 * 白勝利

● 図 1～3 の考察

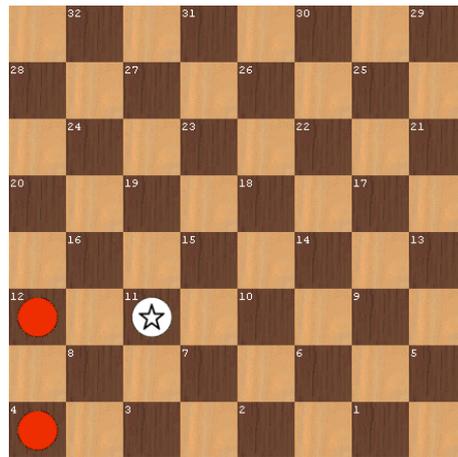
白番の場合、自軍の**シングルコーナー側の端**（下図赤色部分）で、自軍の駒（キング）1つで相手の駒2つを抑えると引き分け（2-1 場面研究第一章引き分けになる形参照）になるか、勝ち（図 1～3）になります



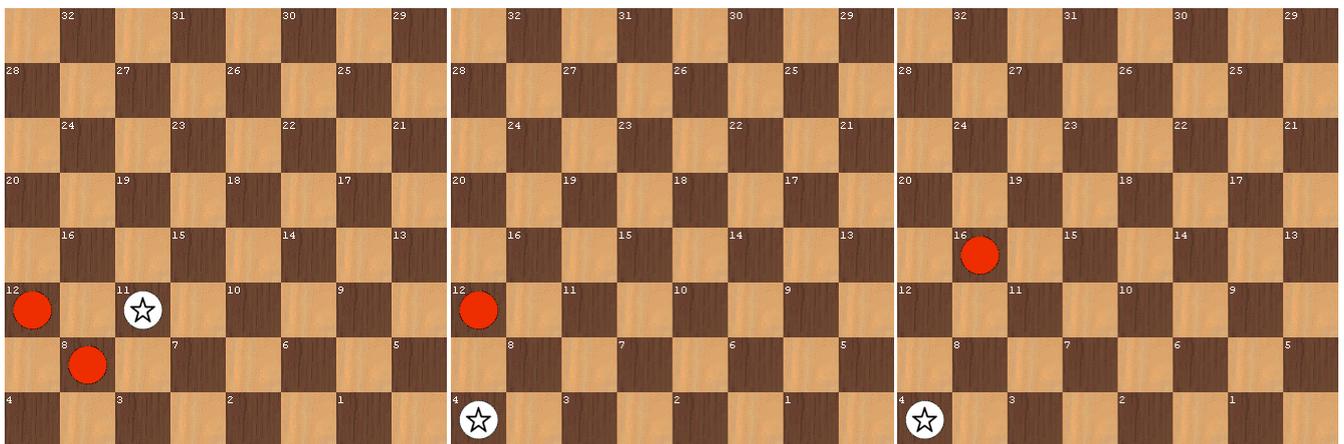
一方、**自軍のダブルコーナー側の端**（下図黄色部分）で2つの駒を押さえても、“1”側は勝てず、必ず引き分けになります。



抑えられても…



ダブルコーナーに逃亡成功！ = 引き分け



このように、チェッカーはダブルコーナーとシングルコーナーがあるので、**盤面の持つ意味合いが左右対称ではありません！**

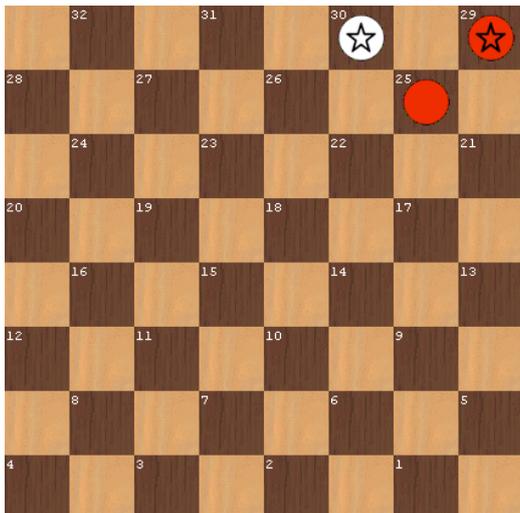
自軍のダブルコーナー側の守備は厚くして、シングルコーナー側の駒で相手のダブルコーナーを攻めるという戦

略のロジックは、「自軍ダブルコーナー側に逃げられると 1-1 で引き分けになるが、自軍シングルコーナー側で

あれば 1-1 で勝利できる可能性がある」ということだと思います。

ただ、**戦略よりも形勢判断が重要**なので、ダブルコーナー側の駒も必要であれば攻めなければ負けてしまいます。

● 図4の解説



赤番ですが、動ける箇所がないので白勝利。

● 図5の解説

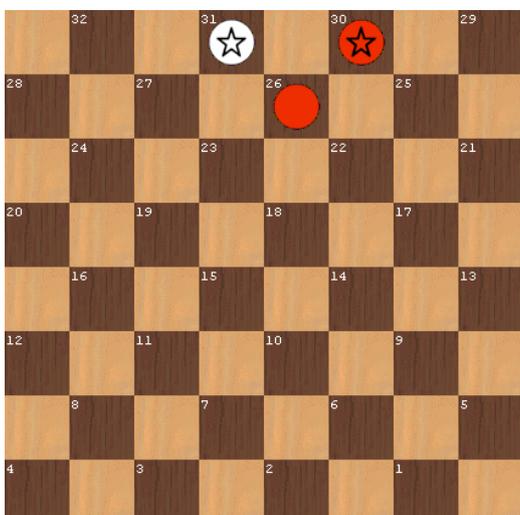
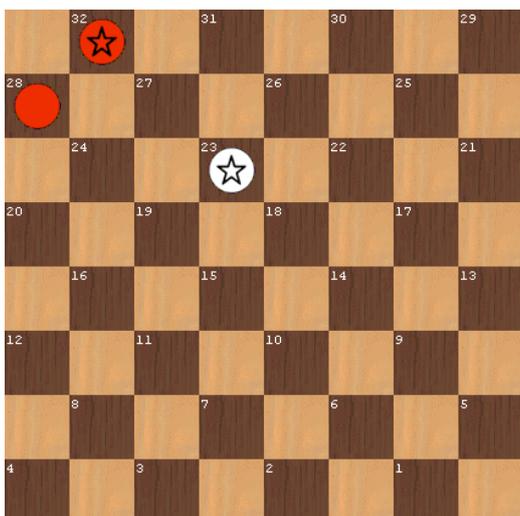


図4の形を横にスライドさせた形。

赤が動けるのは30-25のみ。

白31×29で白勝利。

● 図6の解説



ダブルコーナー側に逃げられた場合で、“1”が勝てる唯一の形。

赤が動けるのは32-27のみ。

白23×32で、赤は動ける箇所がなくなり白勝利。

●図4～6の考察

①図4～6を見てわかるように、28、27、26、25（図8赤色）に赤の普通の駒があります。

つまり、赤はもうすぐでキングになれる！という部分が要注意領域になります。

②図4～6を見てわかるように、32、31、30、29（図8黄色）に赤のキングの駒があります。

つまり、赤はキングになったとしても敗北する可能性があります。

キングになることを目指すのではなく、2-1や3-2で勝ちきる形を意識する必要があります。

→"1"が勝つには①と②の原則に則った、図7のような駒配置（もちろん相手番）にすることを目指します。

例としては、既に示した図4と図5の形ですね。もちろん図6でもOKです。

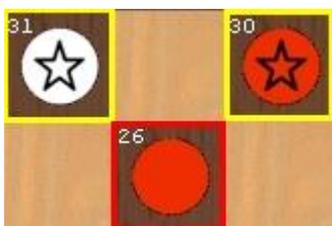
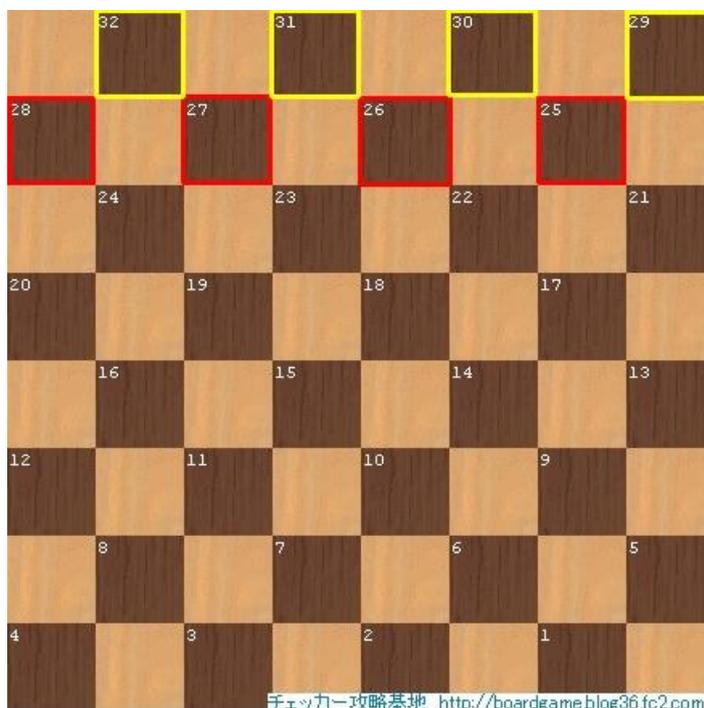


図7



チェッカー攻略基地 <http://boardgameblog36.fc2.com/>

図8

●まとめ

“1”が勝てる可能性があるのは

その1 自軍のシングルコーナー側の端で相手の駒2つを1つで抑えた場合（相手番）。

その2 自軍のキングロウで図7の形になった場合（相手番）。

その3 自軍ダブルコーナーで図6の形になった場合（相手番）。

●おまけの考察

3-1 であっても“1”が勝つまさかの局面があります（図9～13）。

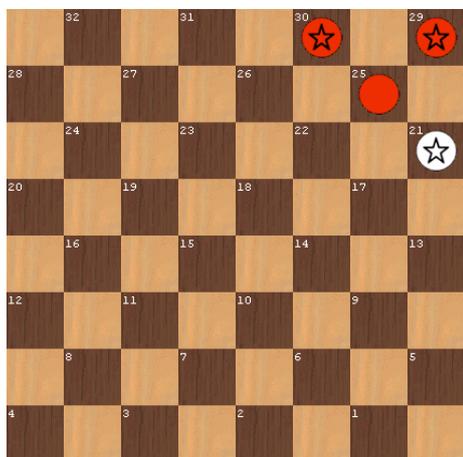


図9 赤番

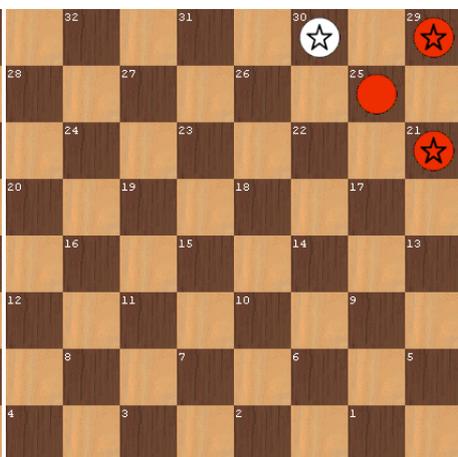


図10 赤番

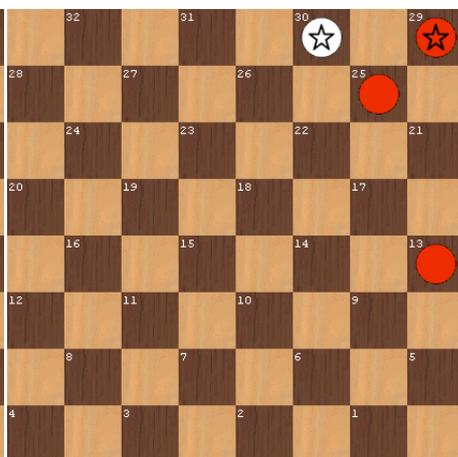


図11 赤番

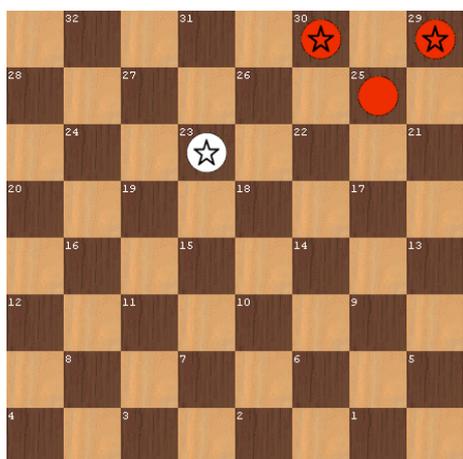


図12 赤番

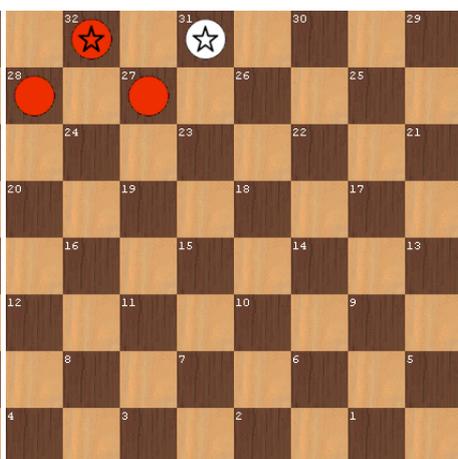
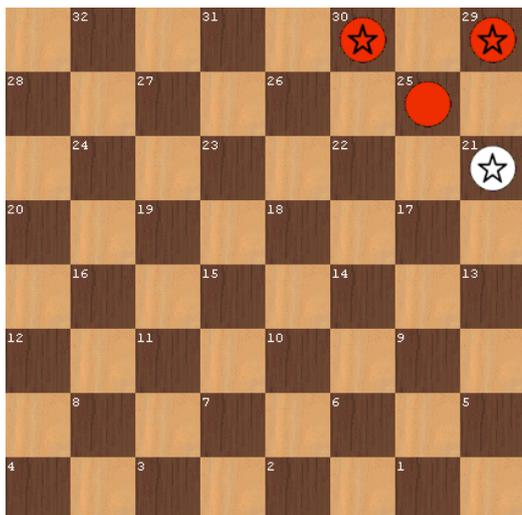


図13 赤番

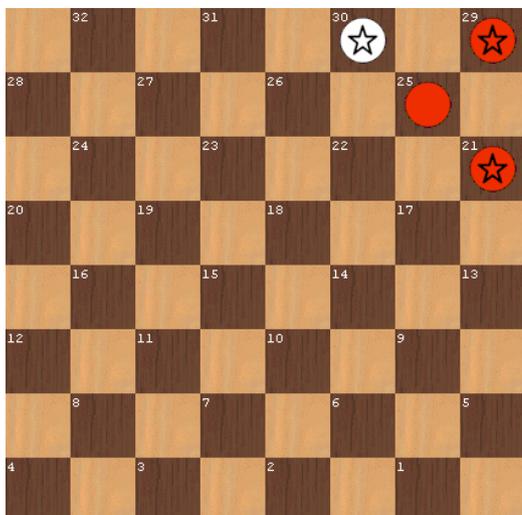
● 図 9 の解説



[FEN "B:WK21:BK30,K29,25."]

1. 30-26 21x23 2. 29-25 23-26 3. 25-30 26-22 * 白勝利

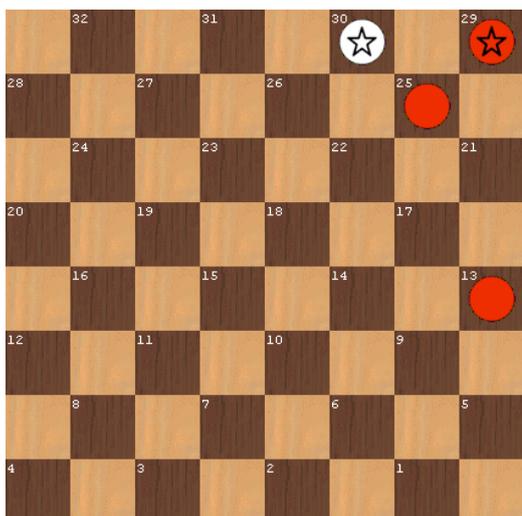
● 図 10 の解説



[FEN "B:WK30:BK29,25,K21."]

1. 21-17 30x14 2. 29-25 14-17 3. 25-30 17-22 * 白勝利

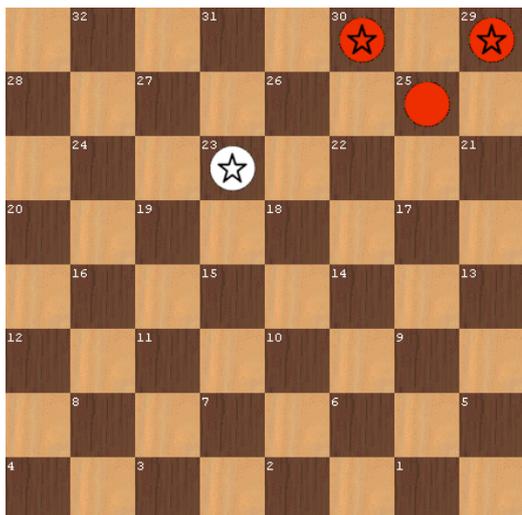
● 図 11 の解説



[FEN "B:WK30:BK29,25,13."]

1. 13-17 30x14 2. 29-25 14-17 3. 25-30 17-22 * 白勝利

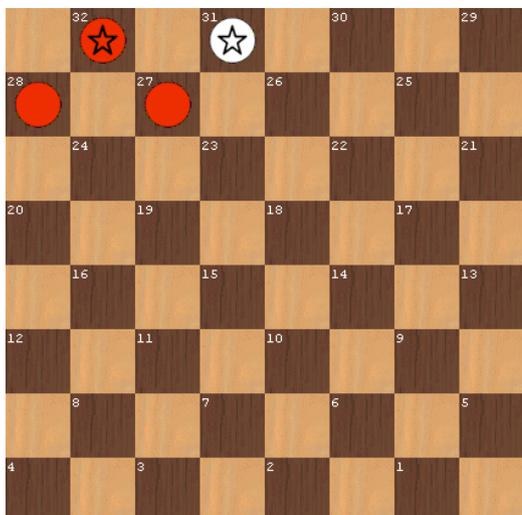
● 図 12 の解説



[FEN "B:WK23:BK30,K29,25."]

1. 30-26 23x21 * 白勝利

● 図 13 の解説



赤は動ける箇所がないので白勝利。

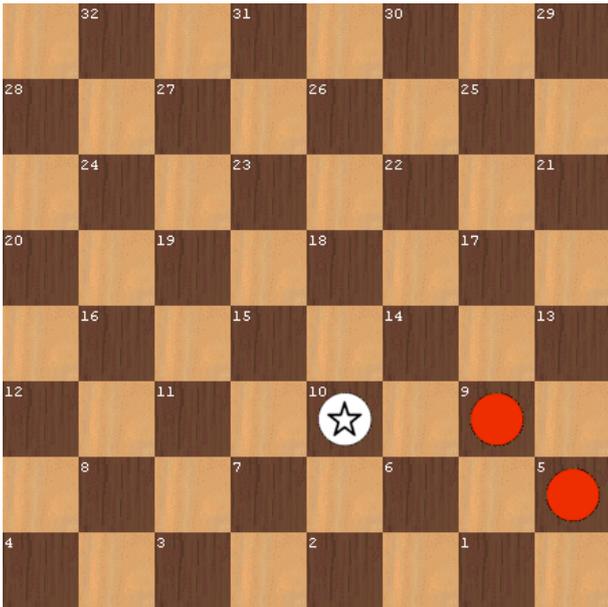
● 応用してみよう！

2-1 でも“1”が勝つ形を知っていれば、“2”ならその形にならないように注意をすることができます。

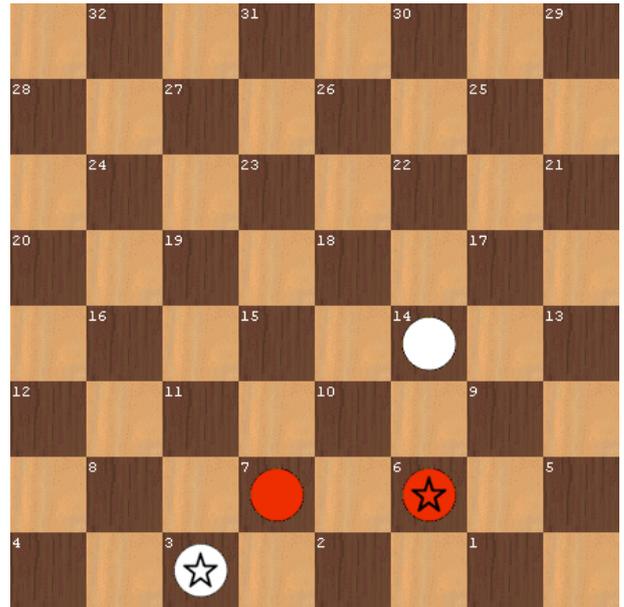
“1”なら勝てる形にしようと画策することができます。

実際の試合では 2-1 のみの動きではなく 3-3 や 3-2 の形から 2-1 の形にして勝負がつくことが多いです。

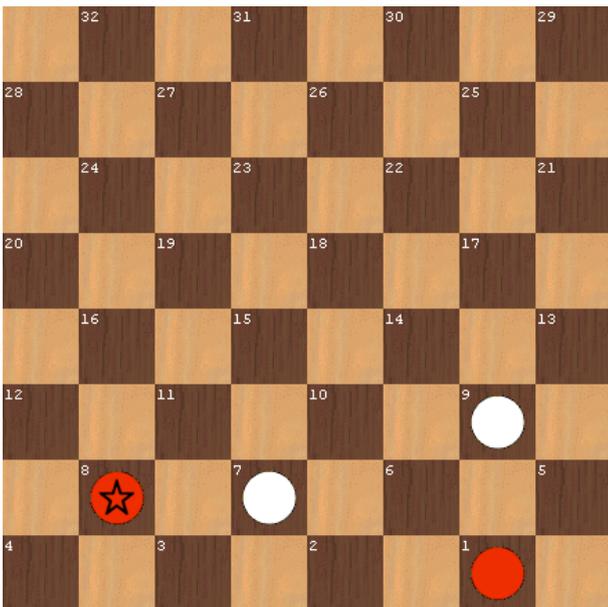
練習問題1 赤番 敗北を回避せよ



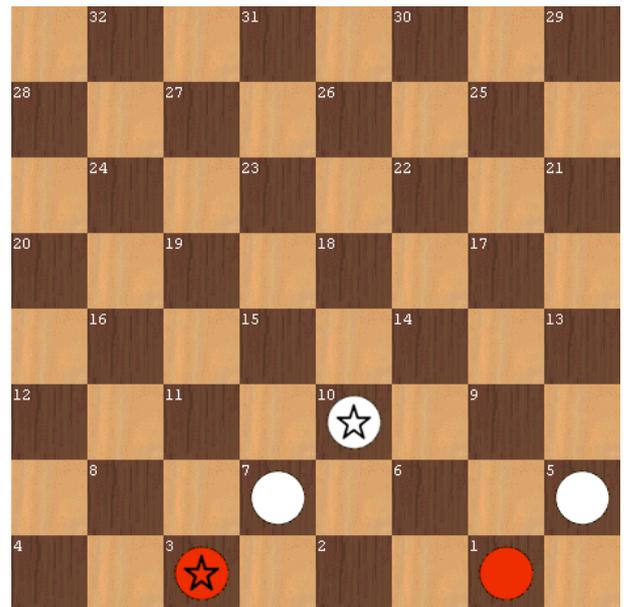
練習問題2 赤番 勝利せよ



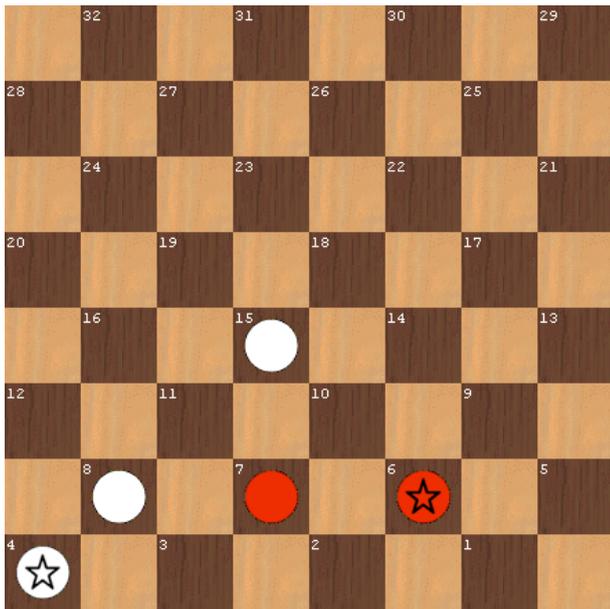
練習問題3 赤番 勝利せよ



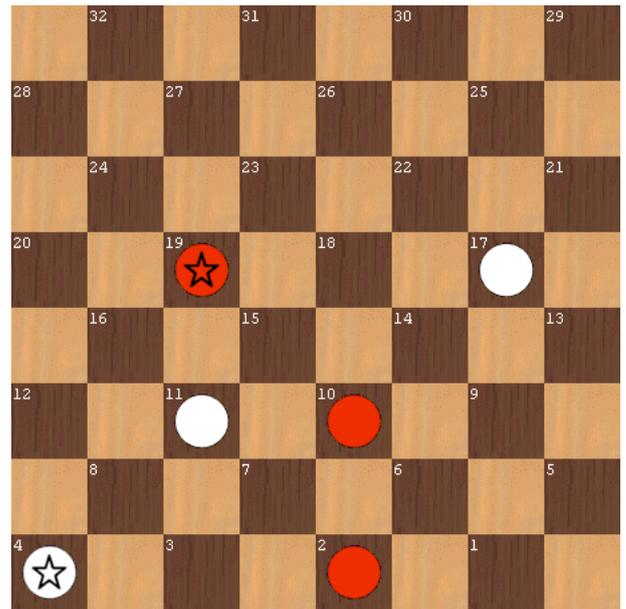
練習問題4 赤番 勝利せよ



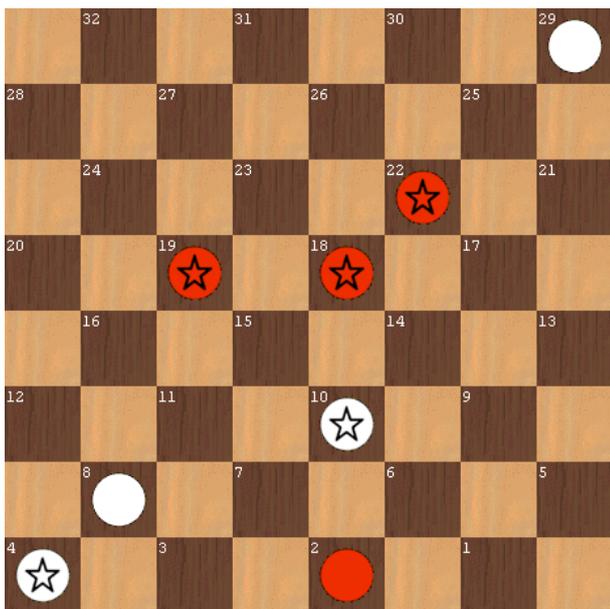
練習問題5 白番 敗北を回避せよ



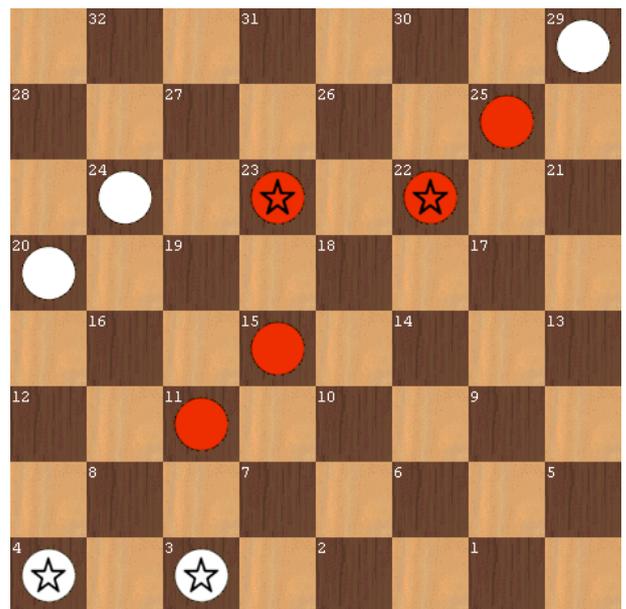
練習問題6 赤番 勝利せよ



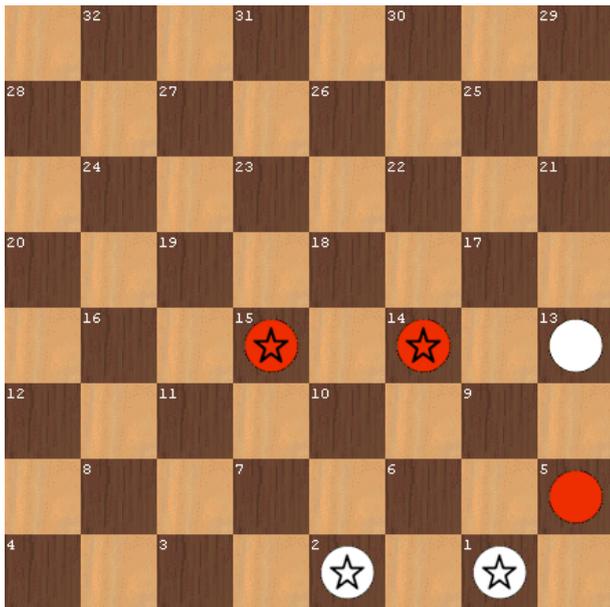
練習問題7 赤番 勝利せよ



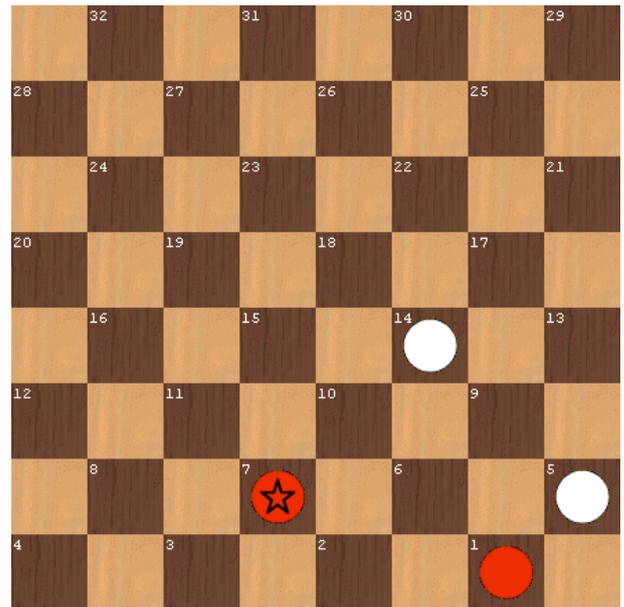
練習問題8 赤番 勝利せよ



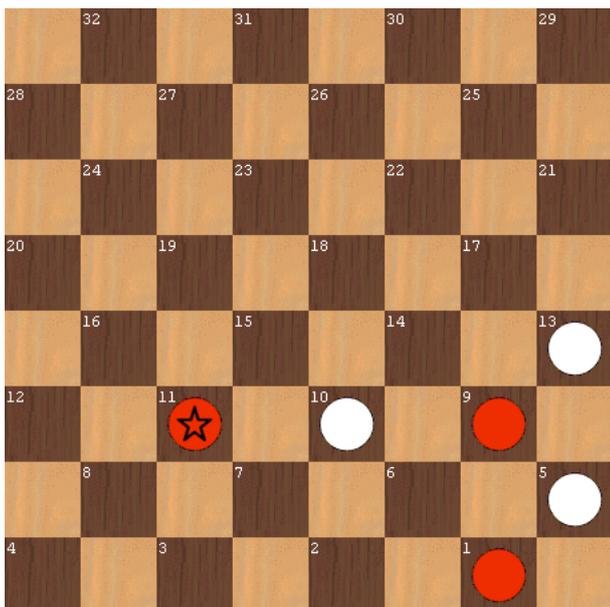
練習問題 9 赤番 勝利せよ



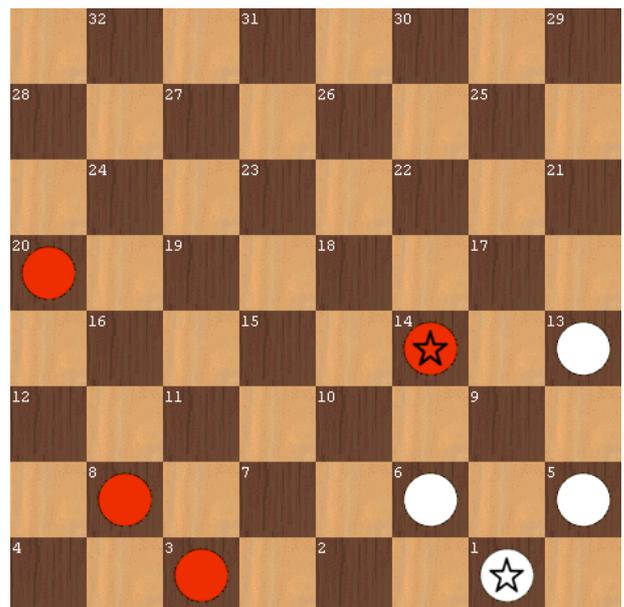
練習問題 10 赤番 勝利せよ



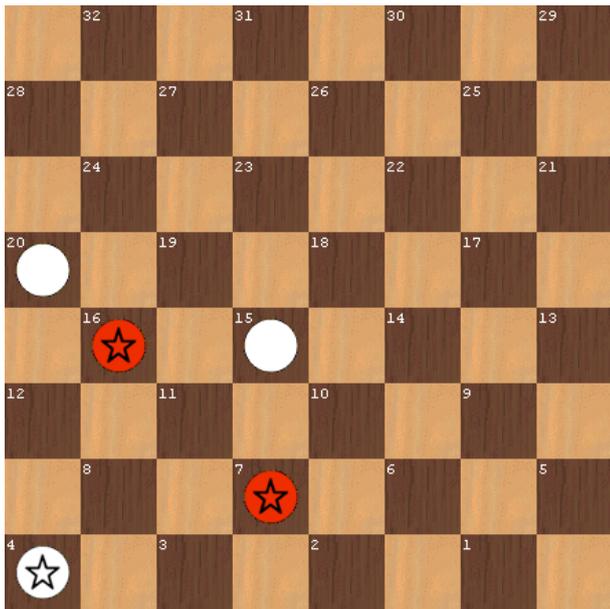
練習問題 11 赤番 勝利せよ



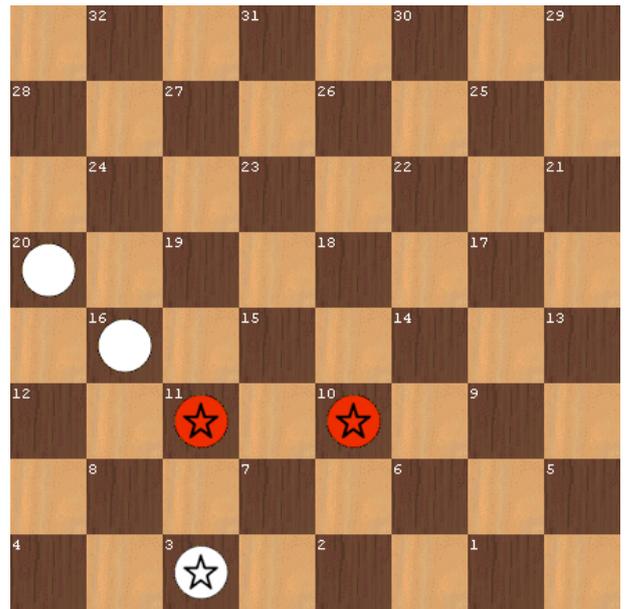
練習問題 12 赤番 勝利せよ



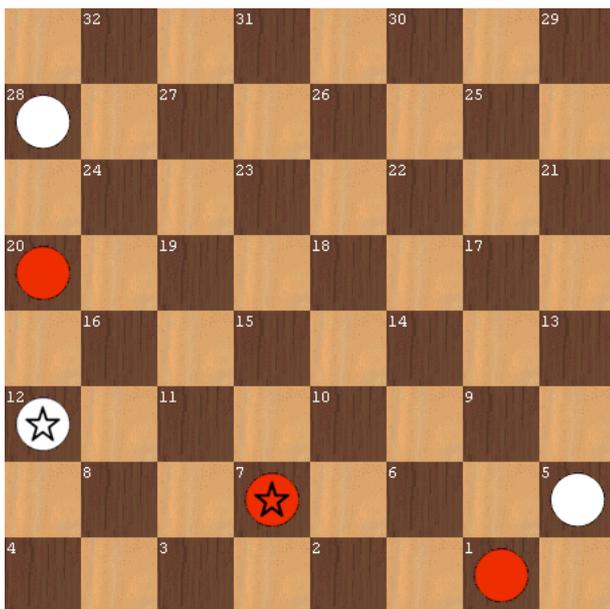
練習問題 13 赤番 勝利せよ



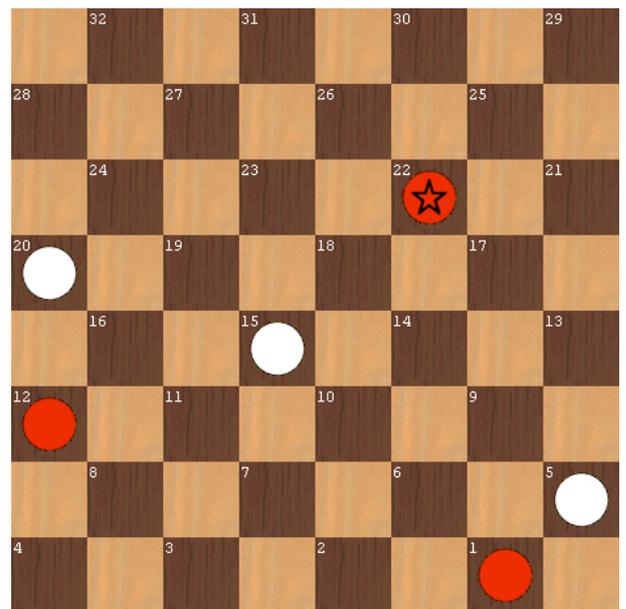
練習問題 14 赤番 引き分けにせよ



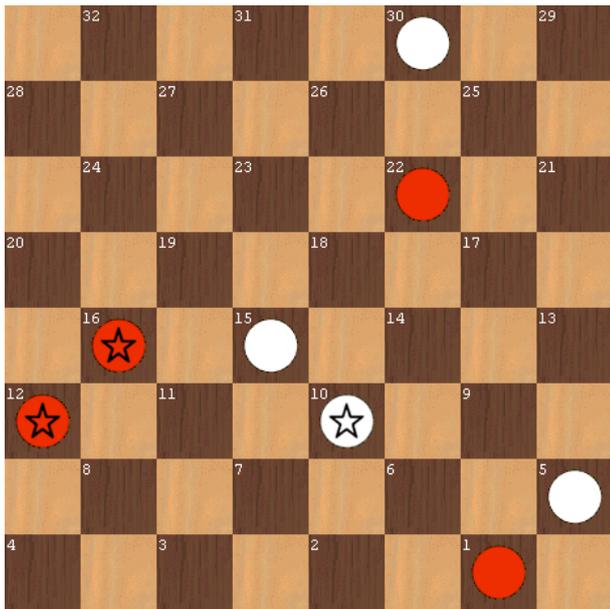
練習問題 15 赤番 勝利せよ



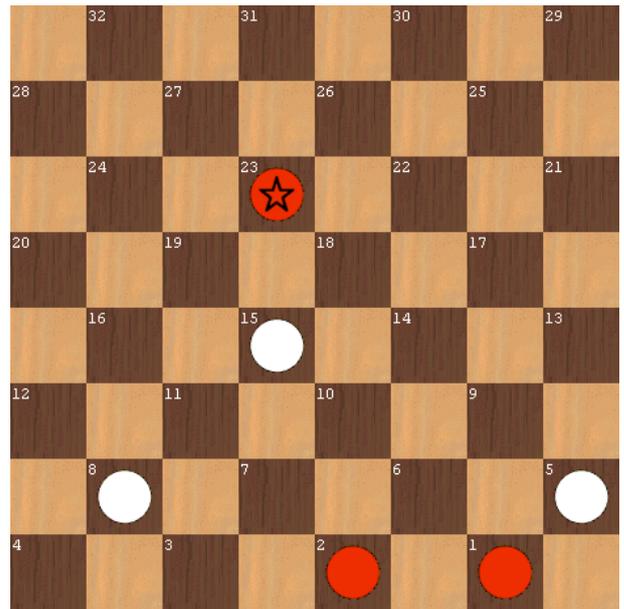
練習問題 16 赤番 勝利せよ



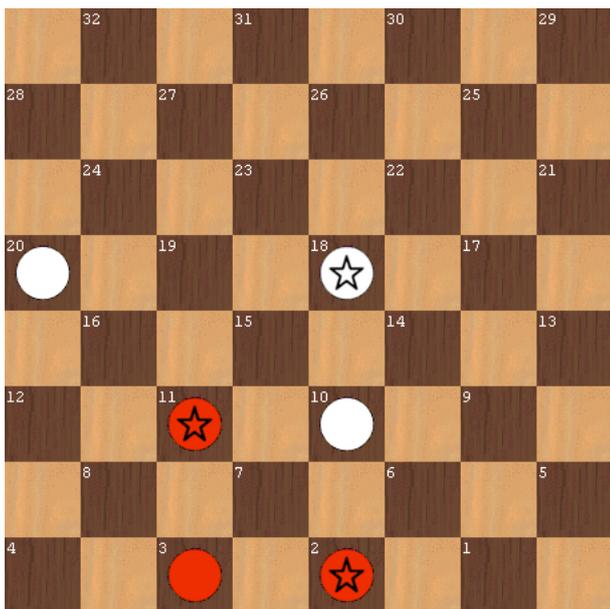
練習問題 17 赤番 勝利せよ



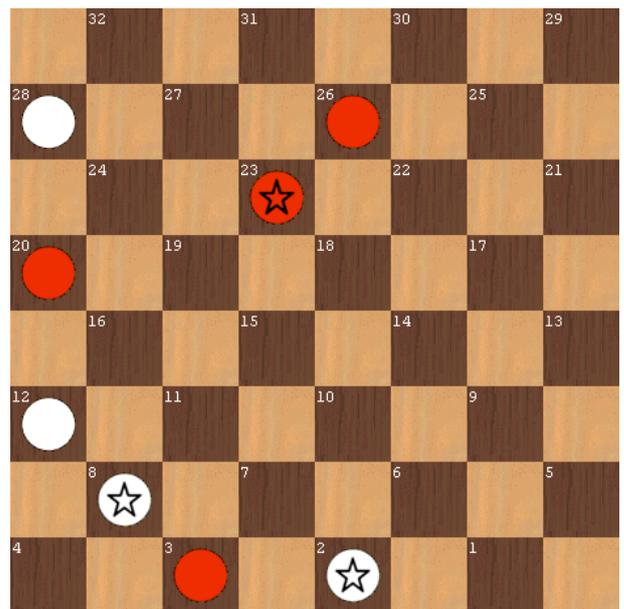
練習問題 18 赤番 勝利せよ



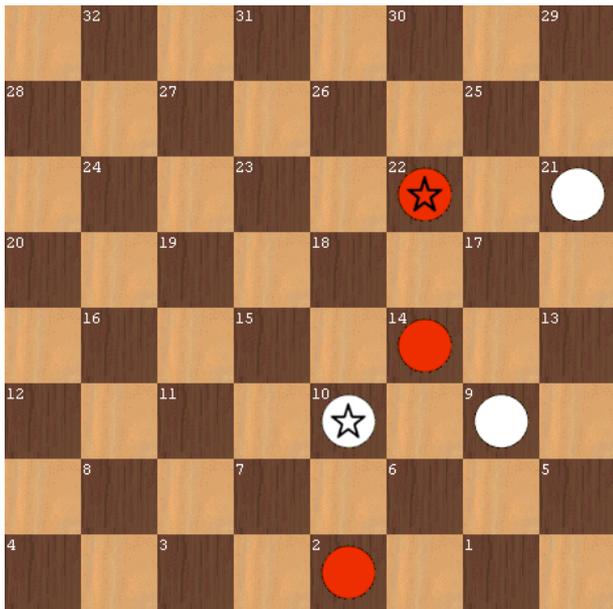
練習問題 19 赤番 勝利せよ



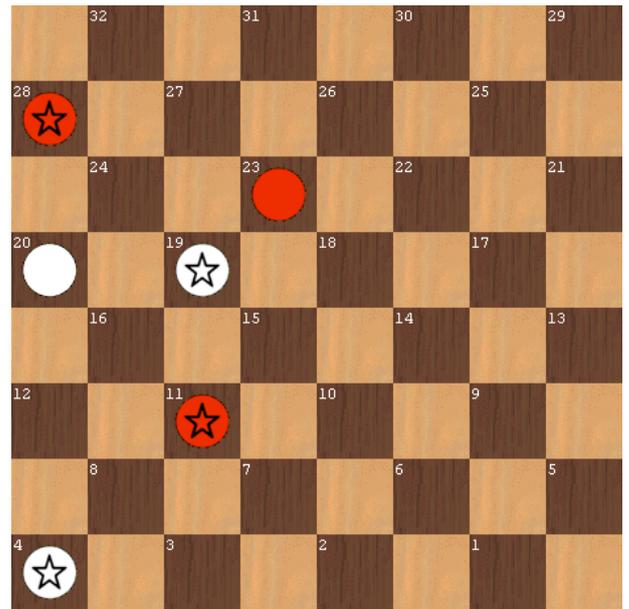
練習問題 20 赤番 勝利せよ



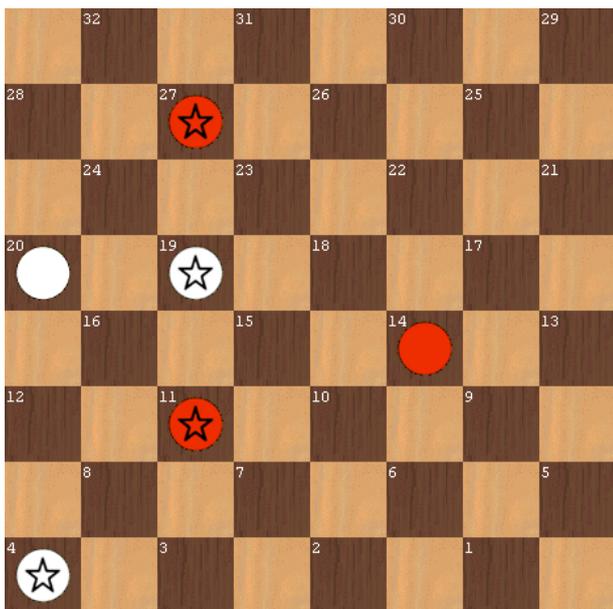
練習問題 21 赤番 勝利せよ



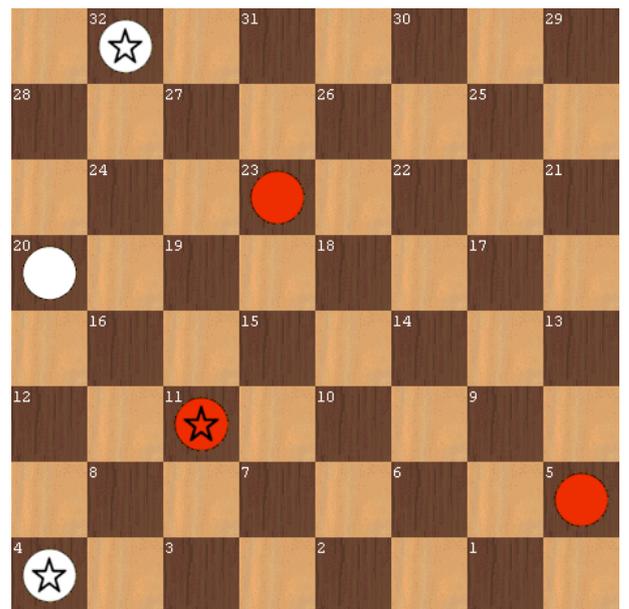
練習問題 22 赤番 勝利せよ



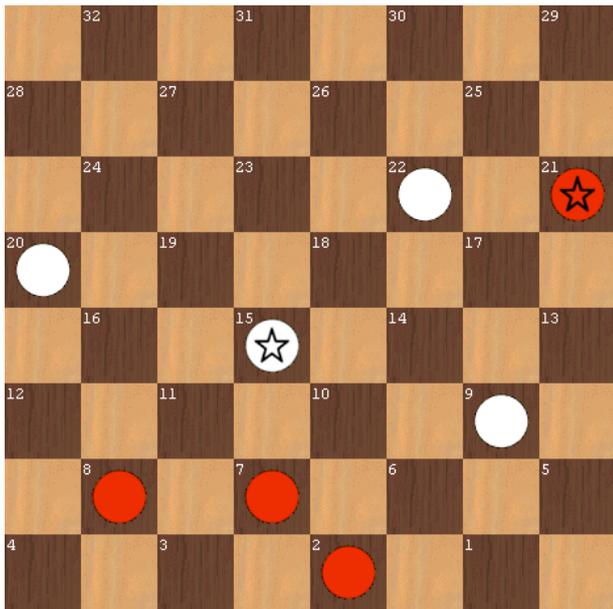
練習問題 23 赤番 勝利せよ



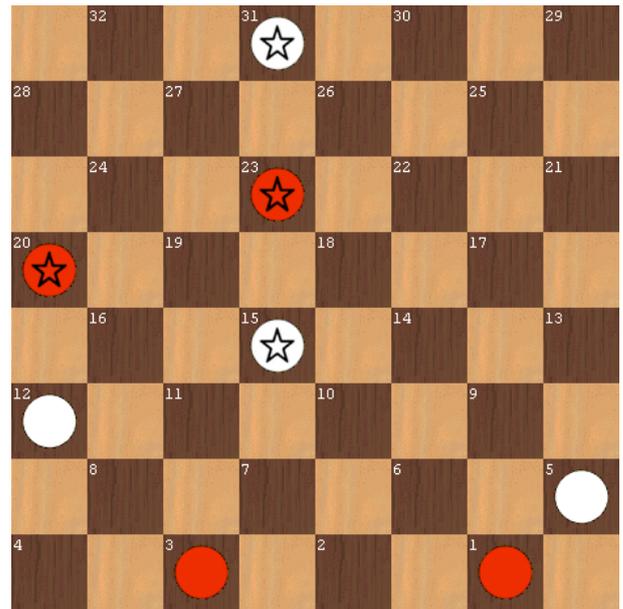
練習問題 24 赤番 勝利せよ



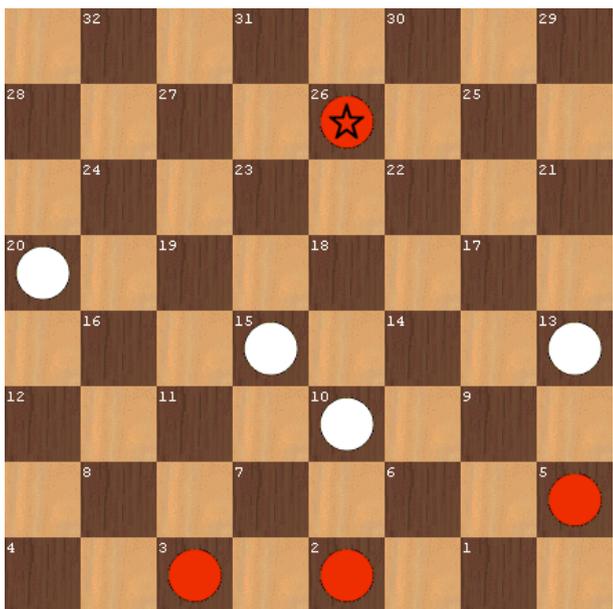
練習問題 25 赤番 勝利せよ



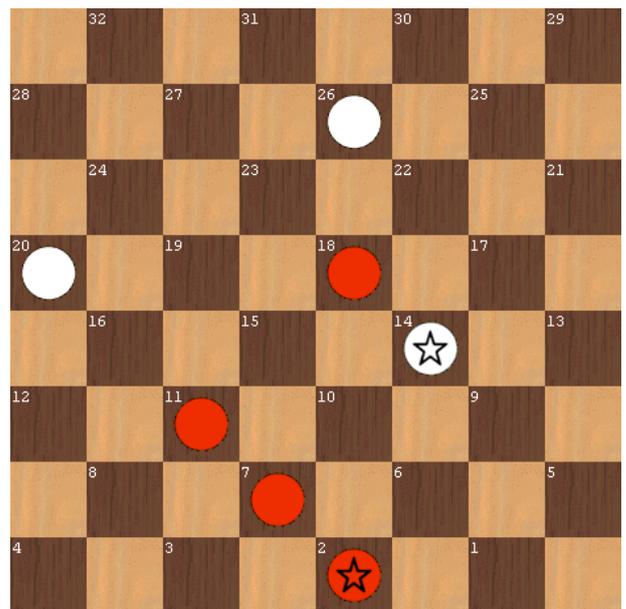
練習問題 26 赤番 勝利せよ



練習問題 27 赤番 勝利せよ



練習問題 28 赤番 勝利せよ



■動画で確認

言葉と画像だけじゃよくわからない

そんな人のために動画も作成しました。

<https://www.youtube.com/watch?v=bryKtdNl8HA>

■解答

・練習問題 1 解答 [FEN "B:WK10:B9,5."]

1. 9-14 10x17 2. 5-9 17-13 3. 9-14 13-9 4. 14-18 *

駒数が勝っている側がしてはいけないことは「駒を取られたくないからひとまずこう動こう。」と動かすこと。

なぜなら、「ここで一つ相手に駒を取らせなければ負ける」ことがあるのですから！！

・練習問題 2 解答 [FEN "B:W14,K3:B7,K6."] 1. 7-10 14x7 2. 6-2 3-8 3. 2x4 *

・練習問題 3 解答 [FEN "B:W9,7:BK8,1."] 1. 1-6 9x2 2. 8-3 2-6 3. 3x1 *

・練習問題 4 解答 [FEN "B:WK10,7,5:BK3,1."] 1. 1-6 10x1 2. 3x10 1-6 3. 10x1 *

・練習問題 5 解答 [FEN "W:W15,8,K4:B7,K6."] 1. 15-10 6x15 2. 8-3 7-10 *

8-3 だと白の負け [FEN "W:W15,8,K4:B7,K6."] 1. **8-3** 7-11 2. 15x8 6-10 3. 3-7 10x12 *

・練習問題 6 解答 [FEN "B:W17,11,K4:BK19,10,2."]

1. 19-16 11-8 2. 10-14 17x10 3. 2-7 10x3 4. 16-12 3-7 5. 12x10 4-8 6. 10-15 8-4 7. 15-11 *

・練習問題 7 解答 [FEN "B:W29,K10,8,K4:BK22,K19,K18,2."]

1. 2-7 10x3 2. 22-25 29x15 3. 19x10 3-7 4. 10x12 *

・練習問題 8 解答 [FEN "B:W29,24,20,K4,K3:B25,K23,K22,15,11."]

1. 15-19 24x8 2. 23-19 3-7 3. 22-18 29x15 4. 19x12 4-8 5. 12x3 20-16 6. 3-8 16-12 7. 8-11 *

・練習問題 9 解答 [FEN "B:W13,K2,K1:BK15,K14,5."] 1. 14-9 13x6 2. 15-11 2-7 3. 11x9 1-6 4. 9x2 *

・練習問題 10 解答 [FEN "B:W14,5:BK7,1."] 1. 1-6 5-1 2. 6-9 14x5 3. 7-10 1-6 4. 10x1 *

・練習問題 11 解答 [FEN "B:W13,10,5:BK11,9,1."] 1. 1-6 10x1 2. 11-7 13x6 3. 7-2 *

・練習問題 12 解答 [FEN "B:W13,6,5,K1:B28,K14,8,3."] 1. 14-9 6-2 2. 8-11 13x6 3. 3-7 *

・練習問題 13 解答 [FEN "B:W20,15,K4:BK16,K7."] 1. 16-11 15x8 2. 7-3 20-16 3. 3x19 4-8 4. 19-15 8-4 5. 15-11 *

・練習問題 14 解答 [FEN "B:W20,16,K3:BK11,K10."] 1. 10-6 16x7 2. 6-2 20-16 3. 2x20 3-7 4. 20-24 *

・練習問題 15 解答 [FEN "B:W28,K12,5:B20,K7,1."] 1. **20-24** 28x19 2. 7-11 12-16 3. 11x20 19-15 4. 20-16 15-10 5. 16-11 * 赤勝利

7-11 だと赤引き分け [FEN "B:W28,K12,5:B20,K7,1"]

1. **7-11** 12-16 2. 11-15 16-19 3. 15x24 28x19 4. 20-24 19-16 5. 24-28 16-12 6. 28-32 12-8 7. 32-27 8-4 8. 27-23 4-8 9. 23-19 8-11 *

・練習問題 16 解答 [FEN "B:W20,15,5:BK22,12,1."] 1. **12-16** 20x11 2. 22-18 15-10 3. 18-15 11-7 4. 15x6 7-2 5. **6-9 {6-10 is red draw}** 2-7 6. 9-14 7-2 7. 14-18 2-7 8. 18-15 7-2 9. 15-11 * 赤勝利

22-18 だと引き分け [FEN "B:W20,15,5:BK22,12,1."] 1. **22-18** 15-11 2. 18-15 11-8 3. 15-11 8-3 4. 12-16 3-8 5. 11x4 20x11 *

・練習問題 17 解答 [FEN "B:W30,15,K10,5:B22,K16,K12,1."] 1. 22-26 30x23 2. 1-6 10x1 3. 16-19 23x16 4. 12x10 1-6 5. 10x1 *

・練習問題 18 解答 [FEN "B:W15,8,5:BK23,2,1."]

1. 2-7 8-3 2. 23-19 3x10 3. 1-6 10x1 4. 19x10 1-6 5. 10x1 *

23-19 は引き分け [FEN "B:W15,8,5:BK23,2,1."]

1. 23-19 15-11 *

・練習問題 19 解答 [FEN "B:W20,K18,10:BK11,3,K2."]

1. 3-8 10-7 2. 11-15 18x4 3. 2x11 20-16 4. 11x20 4-8 5. 20-16 8-4 6. 16-11 *

・練習問題 20 解答 [FEN "B:W28,12,K8,K2:B26,K23,20,3."]

1. 3-7 2x11 2. 20-24 28x19 3. 23x7 8-4 4. 26-31 4-8 5. 31-27 8-4 6. 27-23 4-8 7. 23-19 8-4

8. 19-15 4-8 9. 7-3 8-4 10. 15-11 *

・練習問題 21 解答 [FEN "B:W21,K10,9:BK22,14,2."]

1. 14-17 21x14 2. 22-17 9-5 3. 2-6 10x1 4. 17x10 1-6 5. 10x1 *

・練習問題 22 解答 [FEN "B:W20,K19,K4:BK28,23,K11."]

1. 28-32 19x26 2. 32-27 26-22 3. 27-23 22-17 4. 23-18 17-13 5. 18-14 20-16 6. 11x20 4-8 7.

20-16 8-3 8. 16-11 *

・練習問題 23 解答 [FEN "B:W20,K19,K4:BK27,14,K11."]

1. 27-23 19x26 2. 14-18 26-31 3. 18-23 4-8 4. 11x4 20-16 5. 4-8 16-12 6. 8-11 *

・練習問題 24 解答 [FEN "B:WK32,20,K4:B23,K11,5."]

1. 5-9 32-28 2. 9-14 28-24 3. 14-18 24-19 4. 11-7 19x26 5. 7-11 26-31 6. 18-23 4-8 7. 11x4

20-16 8. 4-8 16-12 9. 8-11 *

・練習問題 25 解答 [FEN "B:W22,20,K15,9:BK21,8,7,2."]

1. 2-6 9x2 2. 21-25 2x4 3. 25x11 20-16 4. 11x20 4-8 5. 20-16 8-4 6. 16-11 *

・練習問題 26 解答 [FEN "B:WK31,K15,12,5:BK23,K20,3,1."]

1. 3-7 12-8 2. 20-24 8-3 3. 24-28 3x10 4. 1-6 10x1 5. 23-27 31x24 6. 28x10 1-6 7. 10x1 *

・練習問題 27 解答 [FEN "B:W20,15,13,10:BK26,5,3,2."]

1. 2-7 10-6 2. 26-23 6-2 3. 23-18 2x11 4. 3-8 11x4 5. 18x11 20-16 6. 11x20 4-8 7. 20-16 8-4
8. 16-11 *

・練習問題 28 解答 [FEN "B:W26,20,K14:B18,11,7,K2."]

1. 18-23 26x19 2. 11-16 19x12 3. 7-10 14x7 4. 2x11 20-16 5. 11x20 12-8 6. 20-16 8-4 7.
16-11 *

■著作権

・この PDF ファイルの無断転載、2 次配布は禁止します。

使用したい場合はその旨を <http://boardgame.blog36.fc2.com/blog-entry-567.html> にコメントとして残
して下さい、omoikirikun の了承を得た場合のみ認めます。

・この PDF はチェッカー攻略基地 <http://boardgame.blog36.fc2.com/> で配布しているファイルです。

・このファイルに関するご意見・感想・疑問は <http://boardgame.blog36.fc2.com/blog-entry-567.html> ま
で。