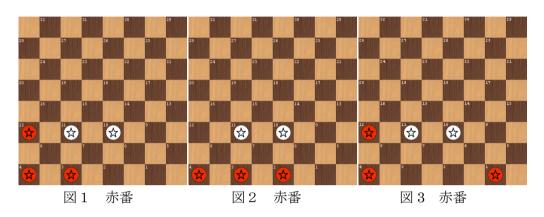
# 第一章 引き分けになる局面

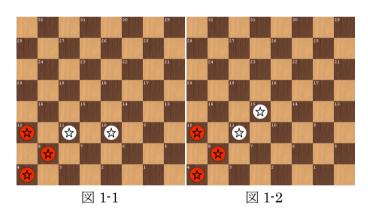
3-2 だと基本的には相手より駒数が1つ多い「3」が勝利します。

しかし、3-2 であっても引き分けになってしまう局面があります(図 1~3)。



## ●図1の解説

白に駒を取られずに動ける場所は赤一箇所(図 1-1)。それに対する白の動き(図 1-2)。



そして再び図1に戻る。永遠この動きが繰り返されるので(千日手)引き分けとなります。

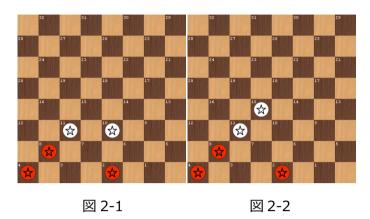
この状況下では、赤が駒1つを相手に取らせても勝利することはできません。

※図1の形になっても、赤番ではなく、白番の場合は問題なく赤が勝利します(図2、図3も同様です)。

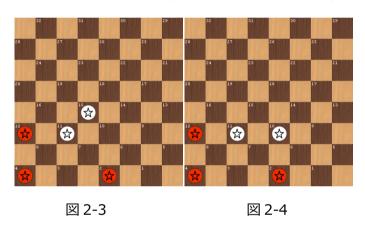
「この形は引き分けだ」と早合点するのではなく、実際に何手か打ってみて判断しましょう

#### ●図2の解説

白に駒を取られずに動ける場所は赤一箇所(図 2-1)。それに対する白の動き(図 2-2)。



パターン1 図2に戻らないよう赤が8-12(図2-3)と動いても、白(図2-4)と動けば千日手で引き分け。



パターン 2 図 2 に戻らないよう赤が 2-6(図 2-5)と動いても、白 11-7(11-16 でも OK)というように、 赤に 1-1 の交換をさせないように対応していけば、引き分けになります。

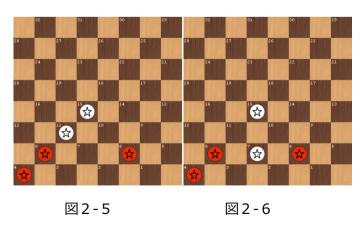


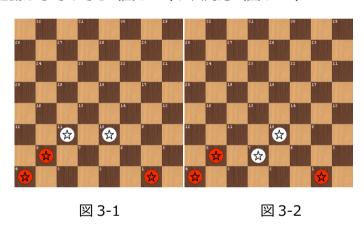
図1と同じく、この状況下では赤が駒1つを相手に取らせてもどうにもなりません。

## ●図3の解説

この図3は赤2つに対して白1つで対応、赤1つに白1つを対応させている状況です。



パターン1 赤2つの方を動かしてみても(図3-1)、白対応(図3-2)



パターン2 赤1つの方を動かしてみても(図3-3)、白対応(3-4)

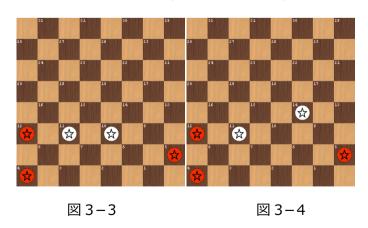


図1、図2と同じく、この状況下では赤が駒1つを相手に取らせてもどうにもなりません。

#### ■動画で確認

言葉と画像だけじゃよくわからない

そんな人のために動画も作成しました。

http://www.youtube.com/watch?v=vYzwio2jwEc

## ■著作権

・この PDF ファイルの無断転載、2 次配布は禁止します。

使用したい場合はその旨を http://boardgame.blog36.fc2.com/blog-entry-438.html

にコメントとして残して下さい、omoikirikun の了承を得た場合のみ認めます。

- ・この PDF はチェッカー攻略基地 http://boardgame.blog36.fc2.com/で配布しているファイルです。
- ・このファイルに関するご意見・感想は http://boardgame.blog36.fc2.com/blog-entry-438.html まで。