

第三章 異なったダブルコーナーに駒 2 つを追い込んだときの勝ち方

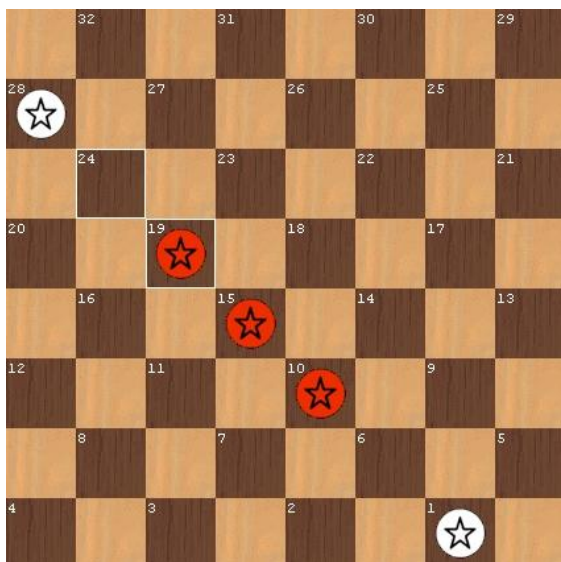


図 1 白番

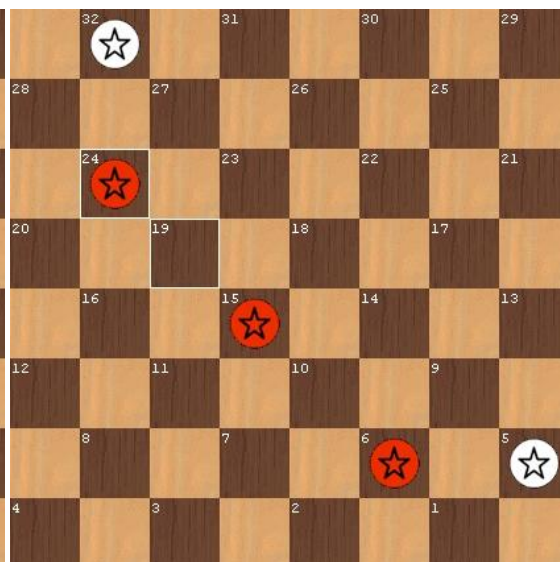
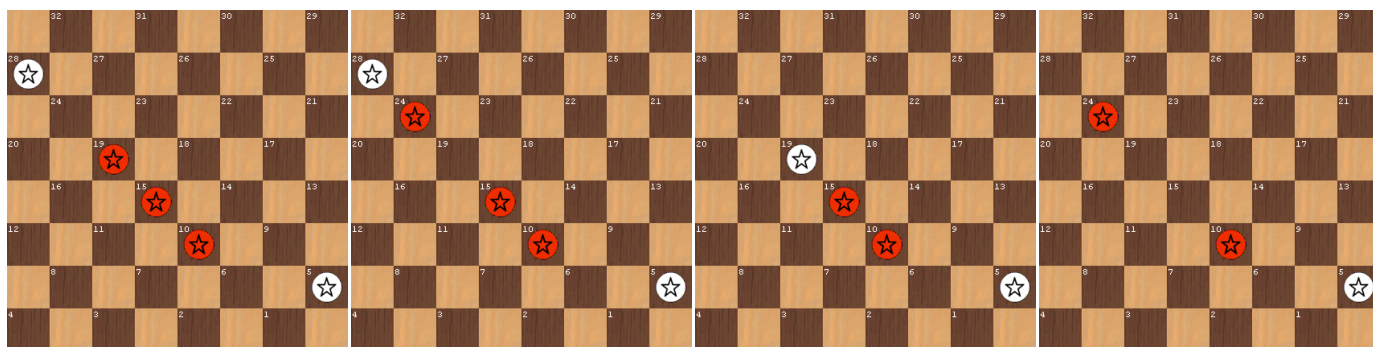


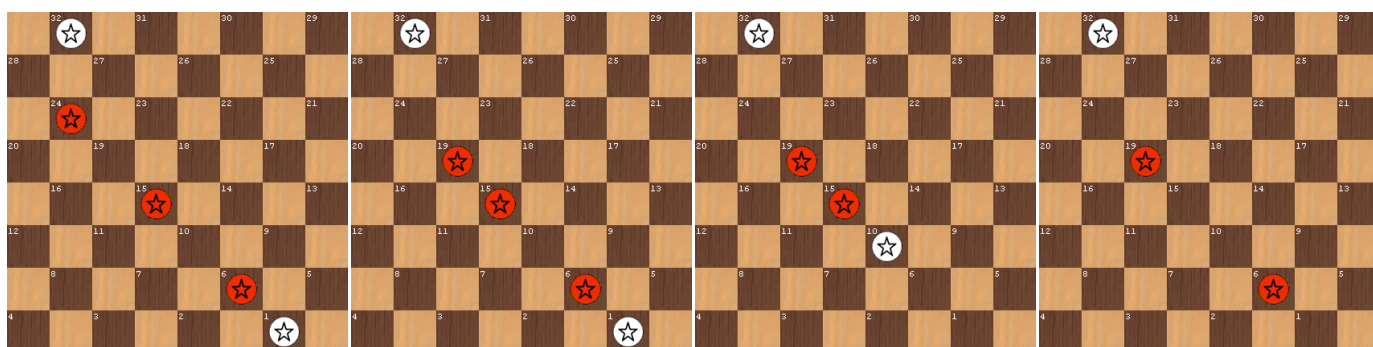
図 2 白番

図 1 か図 2 になれば赤は勝てます。

<図 1 の場合>



<図 2 の場合>



●図 1、図 2 になる前の段階はどういう形か

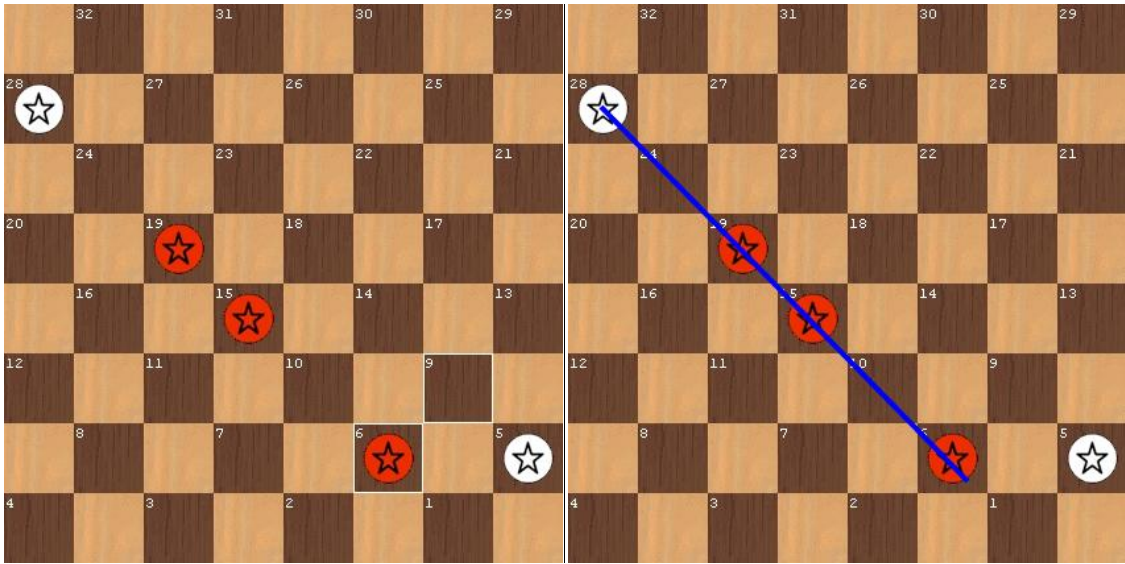
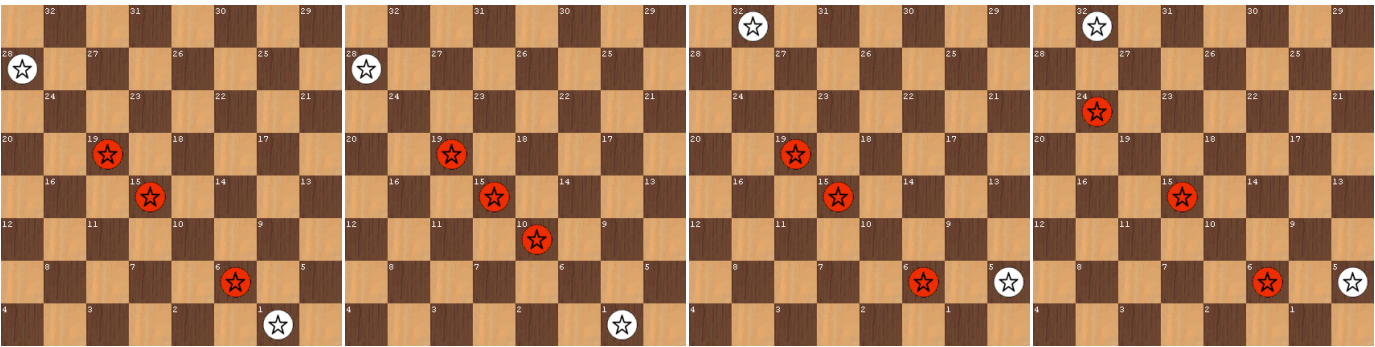


図 3 白番 4 つが直線上にある

図 3 が図 1、図 2 となる前身の形。

覚え方「4 つ直線相手番」(勝手にネーミング)

次、白 5－1 なら赤 6－10 で図 1 が完成、白 28－32 なら赤 19－24 で図 2 が完成する。



白 5－1 なら 図 1 完成 白 28－32 なら 図 2 完成

● 図 3 になる前の段階はどんな形か

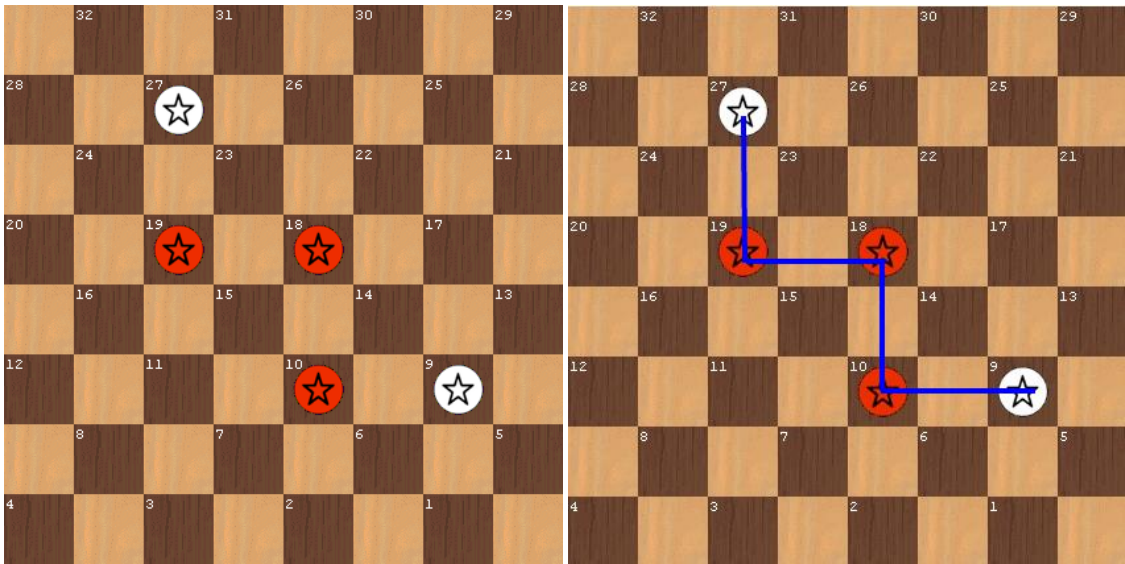


図 4 白番 「W」に見える??

図 4 が図 3 になる（ひいては図 1，図 2 になる）前身の形。

覚え方「W 相手番」（勝手にネーミング）。

<図 4 から図 3 までの道筋>

白 9－5（図 4－1）、赤 10－6（図 4－2）、

次、白 5－1（図 4－3）だと赤 18－15（図 4－4）で白敗北。

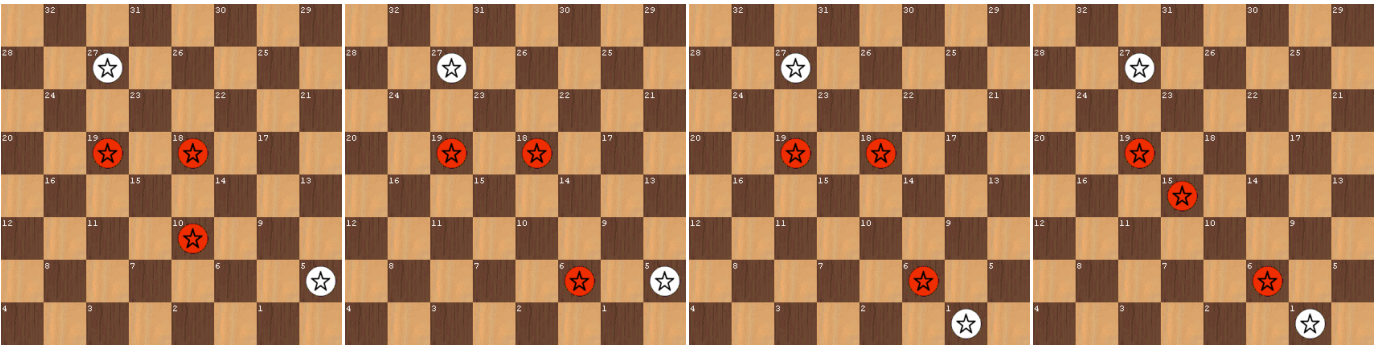


図 4-1 図 4-2 図 4-3 図 4-4

白 27－32（図 4－5）、赤 19－23（図 4－6）、

次、白 32－28（図 4－7）だと、赤 6－9（図 4－8）で白敗北。

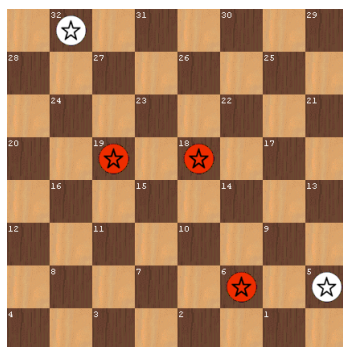


図 4－5

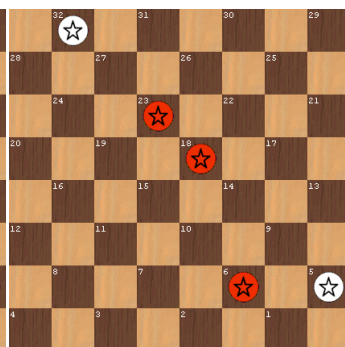


図 4－6

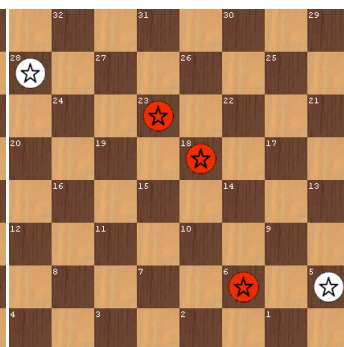


図 4－7

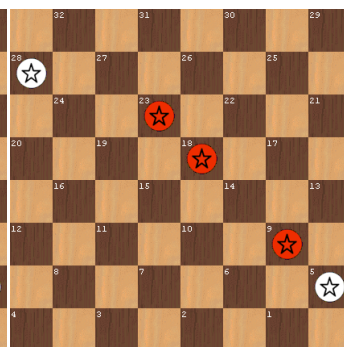


図 4－8

白 5－1（図 4－9）、赤 6－9（図 4－10）で図 3 と同じ仕組が完成

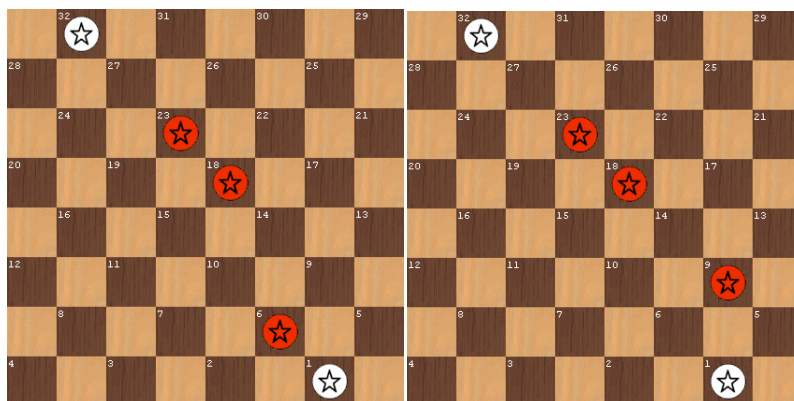


図 4－9

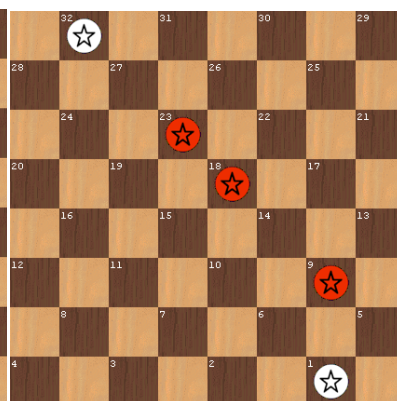
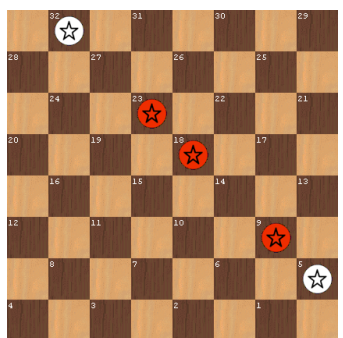


図 4－10

白 1－5 なら、赤 9－14 で図 1 が完成。白 32－28 なら赤 23－27 で図 2 が完成。



白 1－5 なら

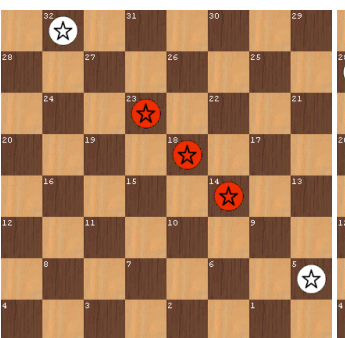
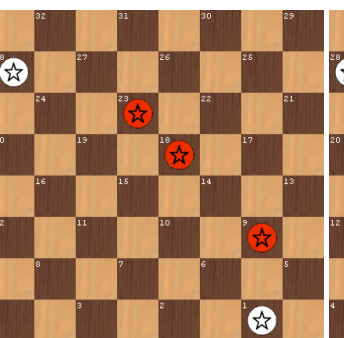


図 1 完成



白 32－28 なら

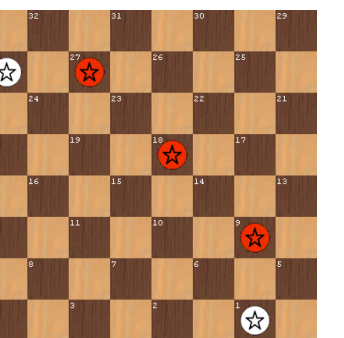


図 2 が完成

●「第三章 異なったダブルコーナーに駒2つを追い込んだときの勝ち方」のポイント

「図1と図2になれば勝てる」ことは知っておかないと、実践から導きだすのは相当苦労すると思います。

図3、図4は特に意識していなくとも勝てますが、覚えておいて損はない形でしょう。

筆者本人も図3、図4はこの章をまとめるにあたって初めて意識した形でした。

異なったダブルコーナーに逃げた場合は「相手のミスによって引き分けになる」可能性はほぼ0になります。

同じダブルコーナーに逃げた方が「相手のミス」による引き分けの可能性は高いです。

もし2個と不利な状況に追い込まれた場合は同じダブルコーナーに逃げたほうが賢明でしょう。

しかし、相手の持ち時間が極端に少ない場合は、異なるダブルコーナーに逃げたほうがいいかもしれませんね。

■動画で確認

言葉と画像だけじゃよくわからない、そんな人のために動画も作成しました。

<http://www.youtube.com/watch?v=zbluk5MPuvs>

■著作権

・このPDFファイルの無断転載、2次配布は禁止します。

使用したい場合はその旨を <http://boardgame.blog36.fc2.com/blog-entry-440.html> にコメントとして残

して下さい、omoikirikun の了承を得た場合のみ認めます。

・このPDFはチェッカー攻略基地 <http://boardgame.blog36.fc2.com/> で配布しているファイルです。

・このファイルに関するご意見・感想は <http://boardgame.blog36.fc2.com/blog-entry-440.html> まで。