第四章 シングルコーナーに駒2つを追い込んだときの勝ち方

両側のシングルコーナーに1つずつ逃げられた場合はなんの問題もなく勝てます。

ここでは同じシングルコーナーに逃げこまれた場合で、引き分けにしてしまう可能性が最も高い形を解説します。

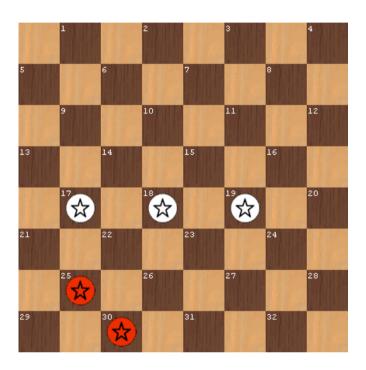


図1 次 白番

[白の最短勝利手順は17-21、25-29、18-22。]

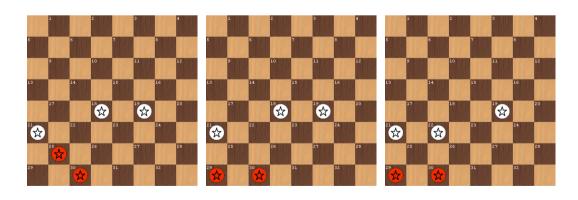


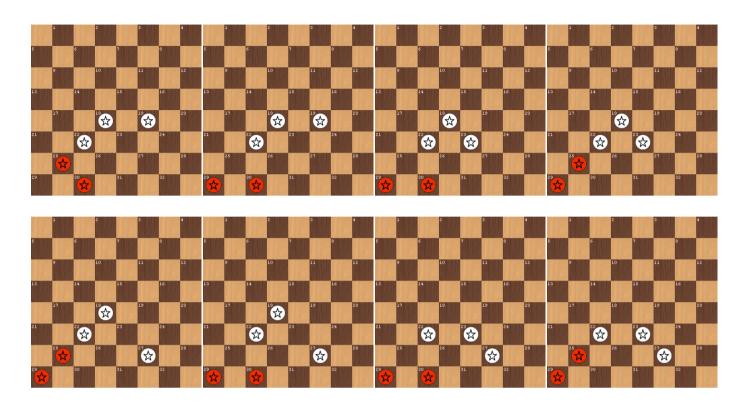
図2

17-21 とさせればごく簡単に勝利することができます!

しかし、17-21 ではなく 17-22 と打ってしまう人は引き分けにしてしまう可能性の高い人です。

[白 17-22 と打った場合のよくある一連の流れ]

赤 25-29、19-23、30-25、23-27、25-30、18-23、30-25。



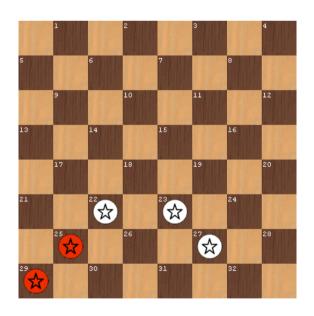


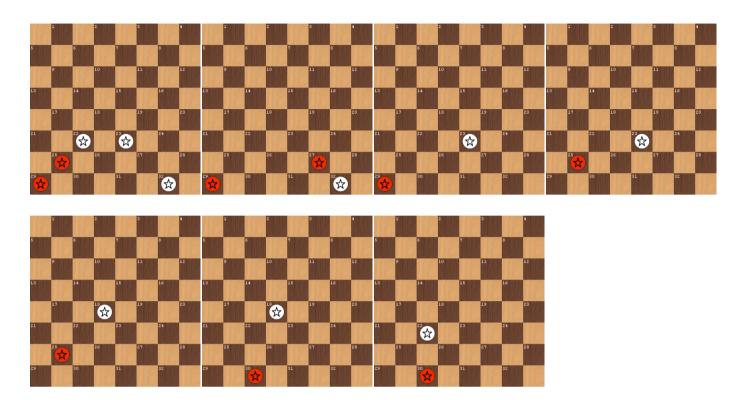
図3 次、白番

図3で22-26、や23-18、22-28 と打ってしまう人は playOK.com のような「数十手駒交換なければ引き分け」、というルールが採用される所では、勝ちきることがおそらくできないでしょう。

なぜなら、白は18~32のライン上で1-1の交換はできないからです。白の最善手は27-32!です。

[白 27-32 から終局まで]

赤 25×27、32×23、29-25、23-18、25-30、18-22



●ポイントまとめ

- ・シングルコーナーに逃げられた場合は、端に自分の駒を置くというのが重要、2-2(図2)の形で抑える。
- ・端に駒を置かない場合は相手に2個取らせて1つとり、1-1の形で抑える。

■動画で確認

言葉と画像だけじゃよくわからない、そんな人のために動画も作成しました。

http://www.youtube.com/watch?v=Dg0zshH7K1s

■著作権

・この PDF ファイルの無断転載、2 次配布は禁止します。

使用したい場合はその旨を http://boardgame.blog36.fc2.com/blog-entry-446.html にコメントとして残して下さい、omoikirikun の了承を得た場合のみ認めます。

- ・この PDF はチェッカー攻略基地 http://boardgame.blog36.fc2.com/で配布しているファイルです。
- ・このファイルに関するご意見・感想は http://boardgame.blog36.fc2.com/blog-entry-446.html まで。